

LES OBJECTIFS

Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité. Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité. Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité.

MÉTIERS RÉALISABLES

- Responsable de projet informatique
- Concepteur développeur informatique
- Webmaster

DÉTAIL DE LA FORMATION



Durée
12 mois



Objectifs
Être capable de développer des applications pour des appareils mobiles



Niveau demandé
Avoir des compétences en développement web



Certification
Niveau 6
Bac + 3/4



Lieu de formation
Clermont-Ferrand
et distanciel

PROGRAMME DE FORMATION

1. DÉVELOPPEMENT FRONT-END

Création de pages web responsive en utilisant HTML5 et CSS3.

Optimisation de la conception de sites web pour différents appareils (ordinateurs, tablettes, téléphones).

Projet de création de site web responsive en HTML.

Introduction à la programmation JavaScript. Utilisation de JavaScript pour manipuler l'interface de l'utilisateur (DOM) et rendre le site web responsive.

Utilisation du framework Bootstrap pour la création de sites web responsive en utilisant HTML, CSS et JavaScript.

Utilisation de SASS comme préprocesseur CSS pour optimiser la mise en forme de sites web responsive.

Découverte du framework React pour le développement d'applications web responsive.

Développement d'applications mobiles en utilisant React Native.

2. DÉVELOPPEMENT BACK-END

Introduction à la base de données MySQL pour gérer efficacement les données de sites web.

Utilisation de GIT pour le suivi des versions de code source de sites. Introduction à la

programmation en PHP et utilisation du CMS WordPress pour développer des sites web responsives.

Utilisation de Node.js et de MongoDB pour le développement d'applications web côté serveur de sites web.

Introduction à la base de données MySQL et à la POO (Programmation Orientée Objet) pour gérer efficacement les données de sites web.

Utilisation de GIT pour le suivi des versions de code source de sites web développés en PHP avec le framework Symfony.

Développement d'applications web côté serveur de sites web responsives avec Node.js et Angular.

Utilisation de la plateforme Cloud Platform pour déployer et gérer des applications web responsives.

3. DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS JAVA ET SERVICES API

Apprentissage de la bibliothèque de fenêtrage Java Swing et de l'architecture des applications Java.

Création de sites Web dynamiques en PHP et de composants pour la couche de présentation de l'interface utilisateur.

Utilisation de Java pour le développement de logiciels intermédiaires et de services

Web avec l'architecture de service d'application (SOA).

Persistance des données avec Java JPA et Hibernate.

Sécurisation des applications Java et pratique des tests unitaires en back-office.

Réalisation d'un projet de développement d'application Java avec le framework Spring.

Développement d'applications mobiles pour Android en Java.

